Будущее представление модели

Для представления будущих процессов проведения мероприятия была использована методология моделирования IDEF0.

На рисунке 1 представлен общий процесс разрабатываемой системы. Данный блок включает в себя подпроцессы авторизации в системе, отображения мероприятий, регистрации на них и последующего подтверждения физического присутствия на событии. На вход процесса подаются мероприятия из информационной системы «Рейтинг студентов». Выходами служат запись в системе о подтвержденном участнике (в случае регистрации студента на мероприятии и последующего подтверждения присутствия) и отмененная регистрация на мероприятие (в случае, если студент по той или иной причине отменил регистрацию). Управление в данном блоке осуществляется за счет регламента проведения мероприятия и положения о мероприятии. В качестве механизмов выступают студент (выполняет роль участника мероприятия), ответственный за мероприятие (подтверждает с помощью специального механизма присутствие участника на мероприятии) и информационная система (ИС), связывающая разрабатываемый модуль с системой в единое целое.

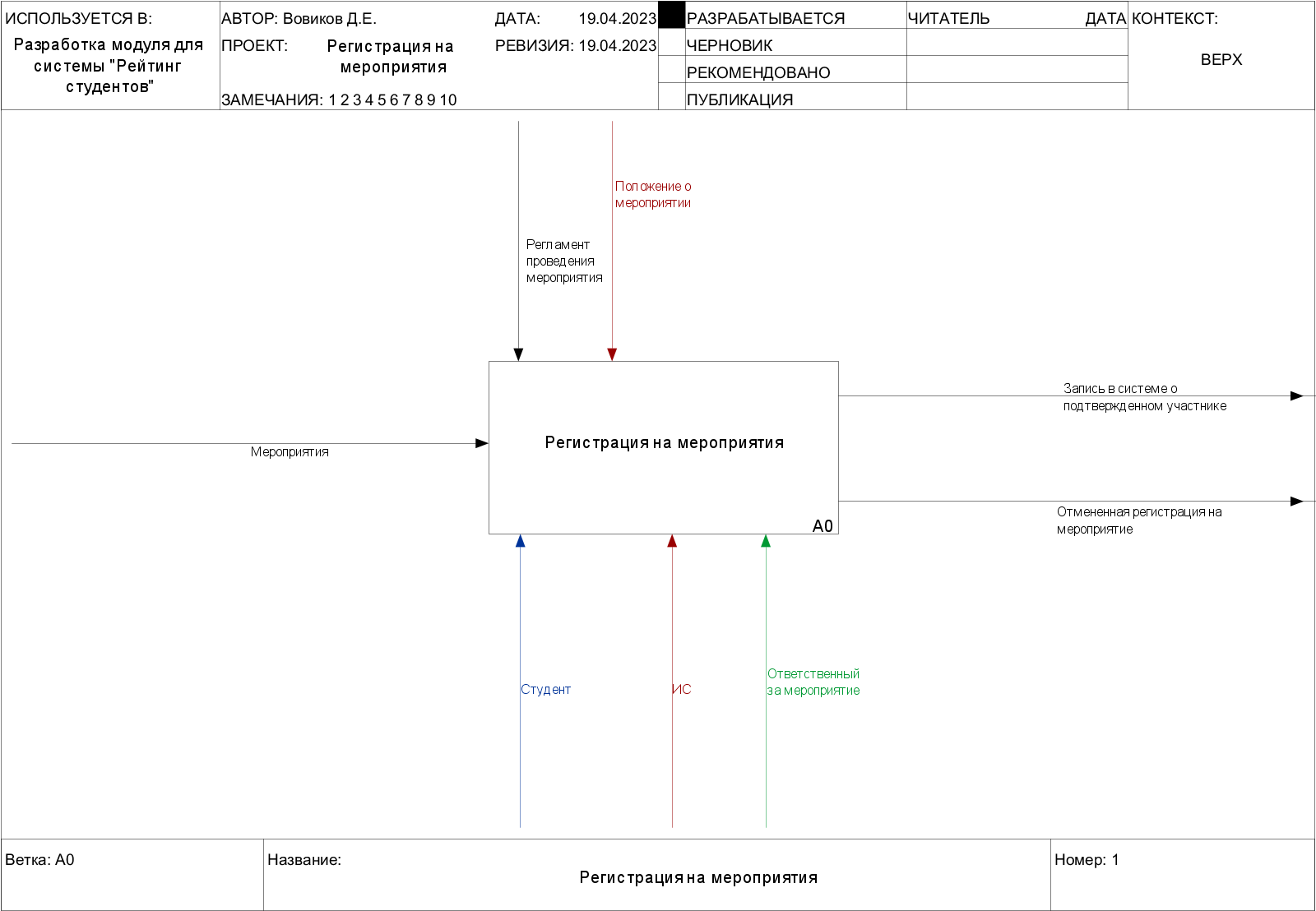


Рисунок 1 – Блок «Регистрация на мероприятия»

Детализация блока А0 представлена на рисунке 2. Данный блок состоит из четырех подпроцессов. Первым является блок «Авторизоваться в системе». Данный процесс описывает способы авторизации пользователя в модуле информационной системы для получения возможностей дальнейшего взаимодействия с ним. Процесс «Отобразить мероприятия» описывает набор действий пользователя с мероприятиями. Блок «Зарегистрироваться на мероприятие» включает в себя подпроцессы, доступные пользователю при прохождении процедуры регистрации на мероприятие. «Подтвердить присутствие» описывает действия ответственного за мероприятие при выполнении процедуры подтверждения фактического присутствия зарегистрированного студента на мероприятии.

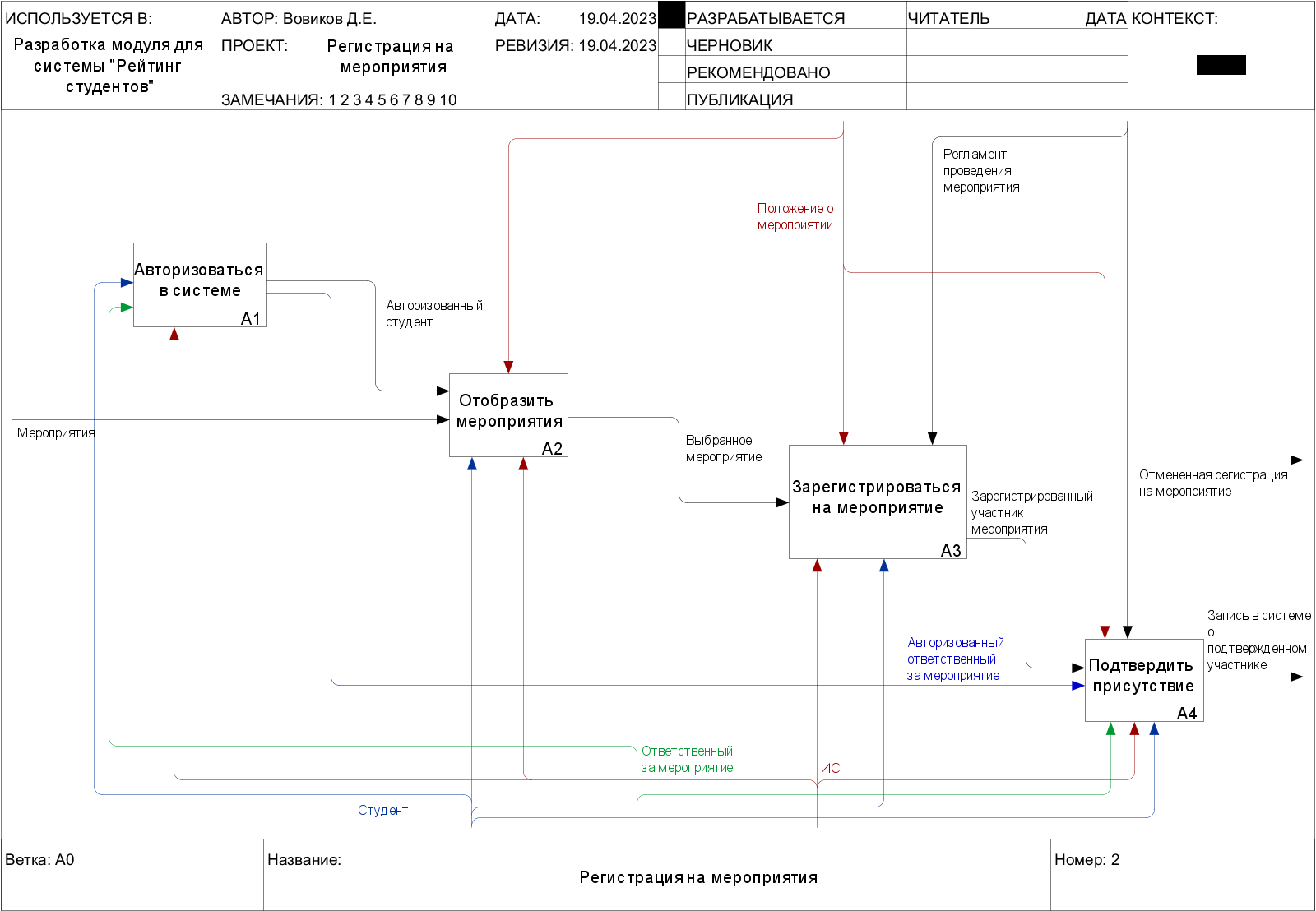


Рисунок 2 – Блок «Регистрация на мероприятия»

На рисунке 3 представлен

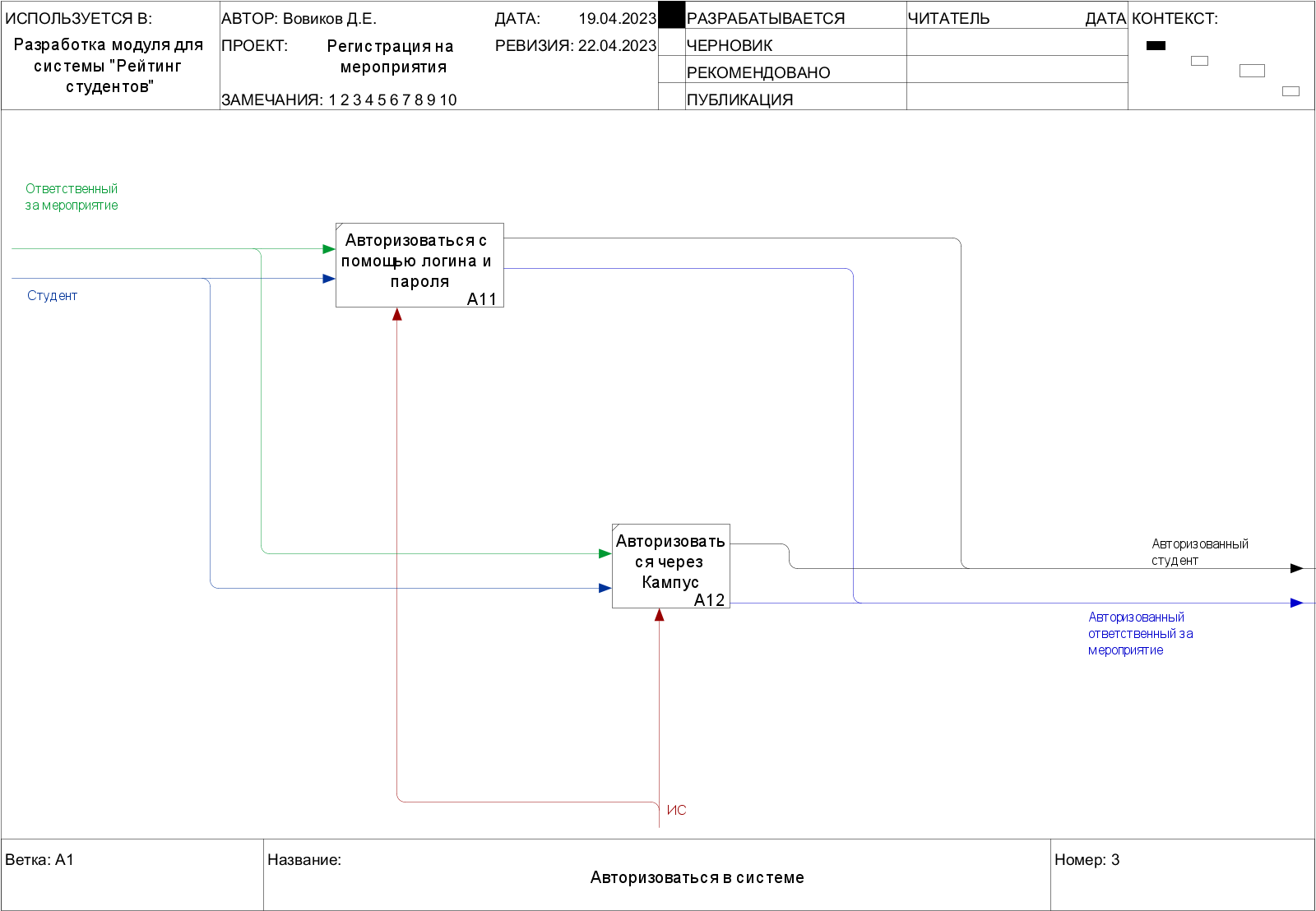


Рисунок 3 – Детализация блока «Авторизоваться в системе»